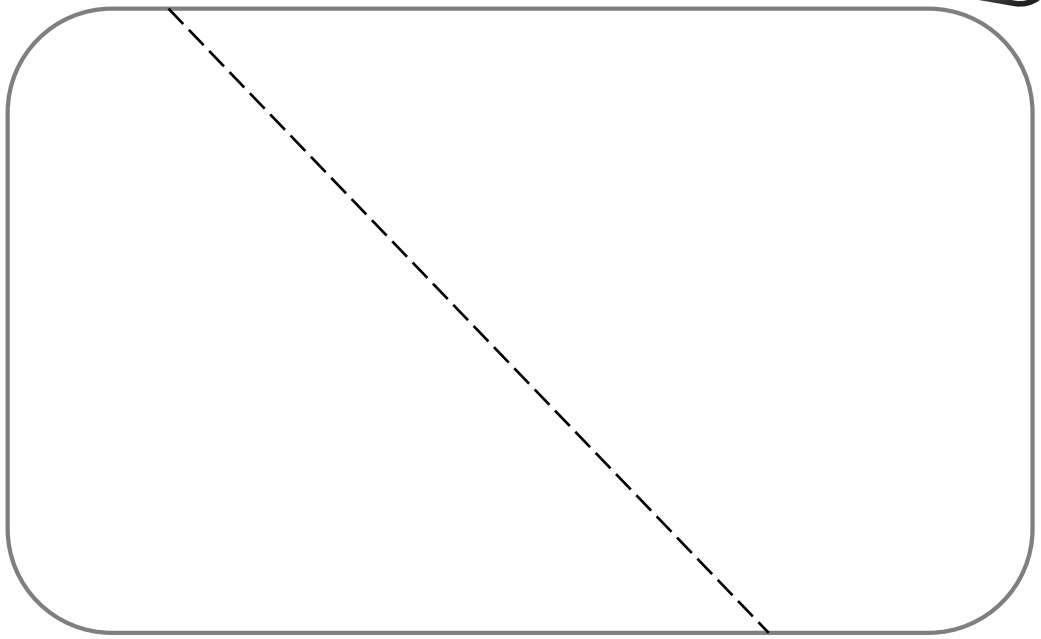
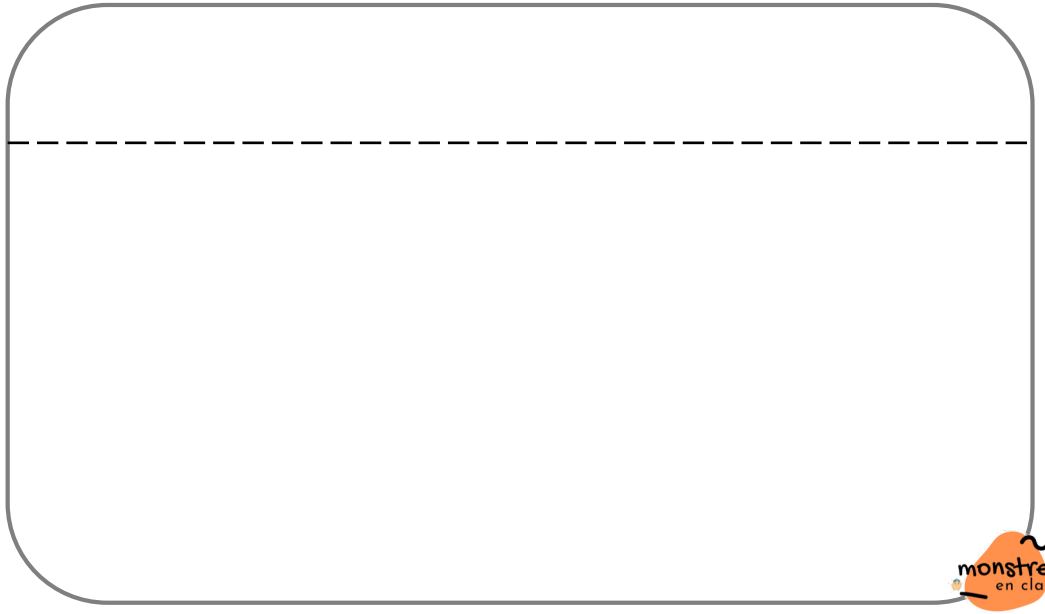
MODULE 6
fiche 1

1 Trace des traits dans tous les sens,
en allant d'un bord à l'autre du cadre.

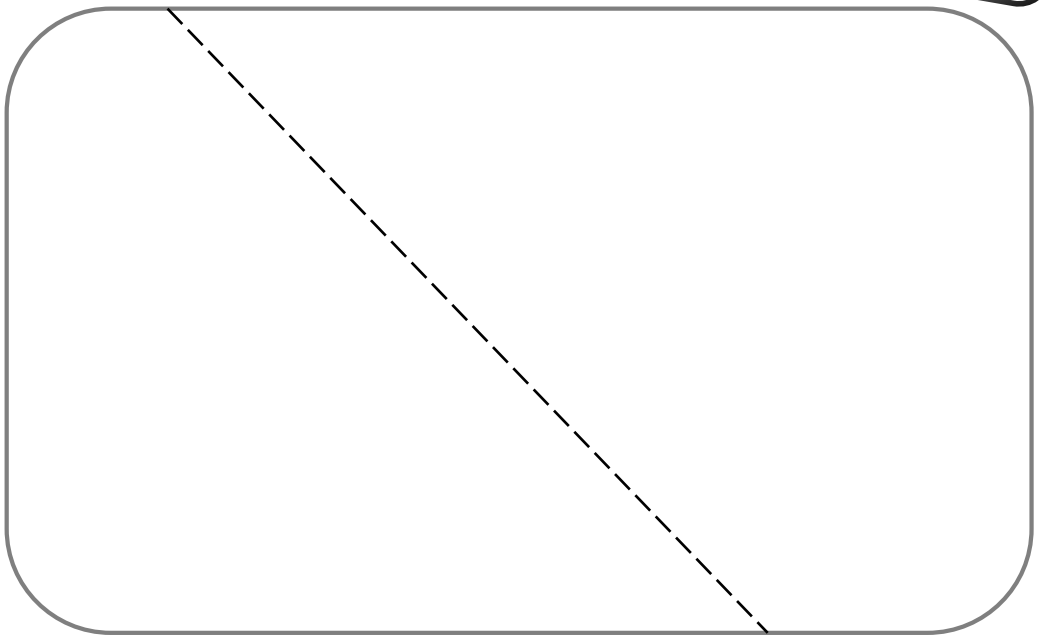


2 Trace des traits **horizontaux**,
en allant d'un bord à l'autre du cadre.

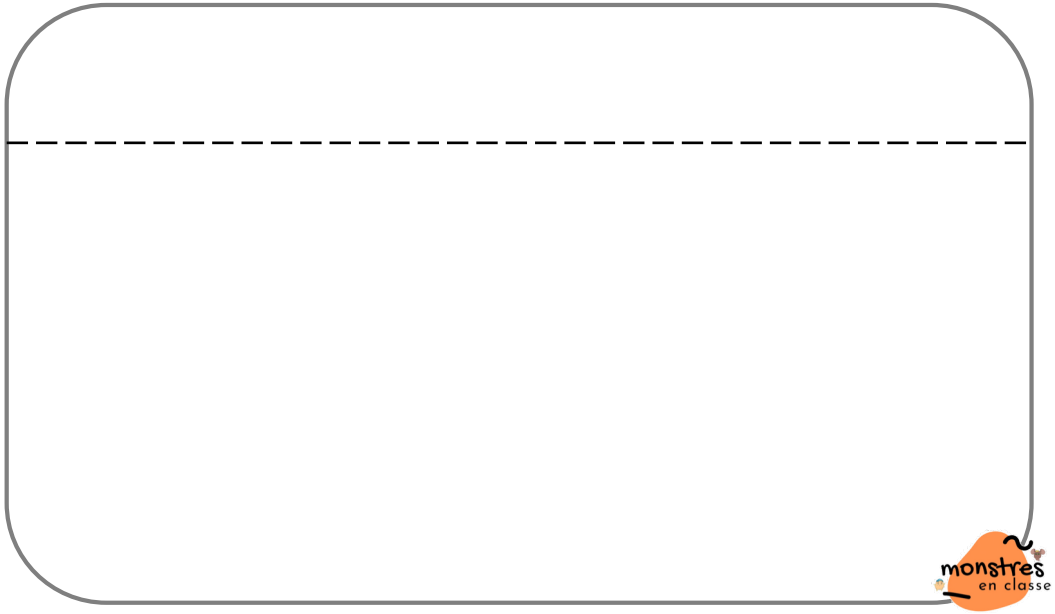


MODULE 6
fiche 1

1 Trace des traits dans tous les sens,
en allant d'un bord à l'autre du cadre.

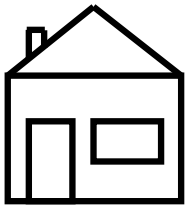


2 Trace des traits **horizontaux**,
en allant d'un bord à l'autre du cadre.



MODULE 6
fiche 2

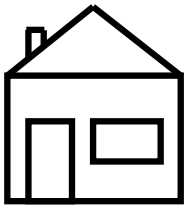
1 Dessine une maison,
uniquement avec tes traits à la règle.



2 Trace des traits **verticaux**,
en allant d'un bord à l'autre du cadre.

MODULE 6
fiche 2

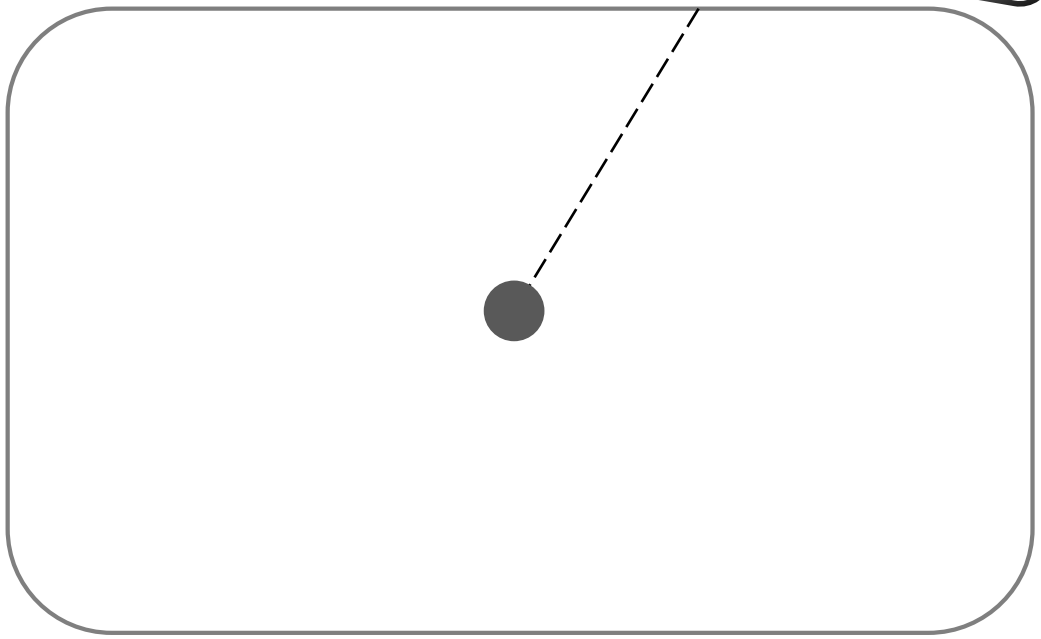
1 Dessine une maison,
uniquement avec tes traits à la règle.



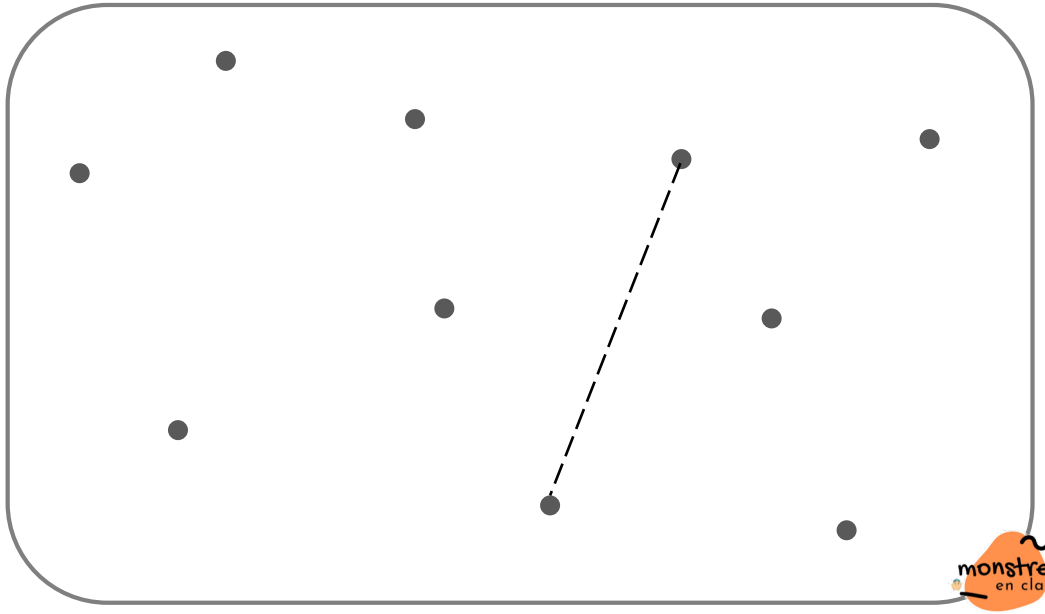
2 Trace des traits **verticaux**,
en allant d'un bord à l'autre du cadre.

MODULE 6
fiche 3

1 Dessine un soleil, avec des traits qui partent du point jusqu'aux bords.

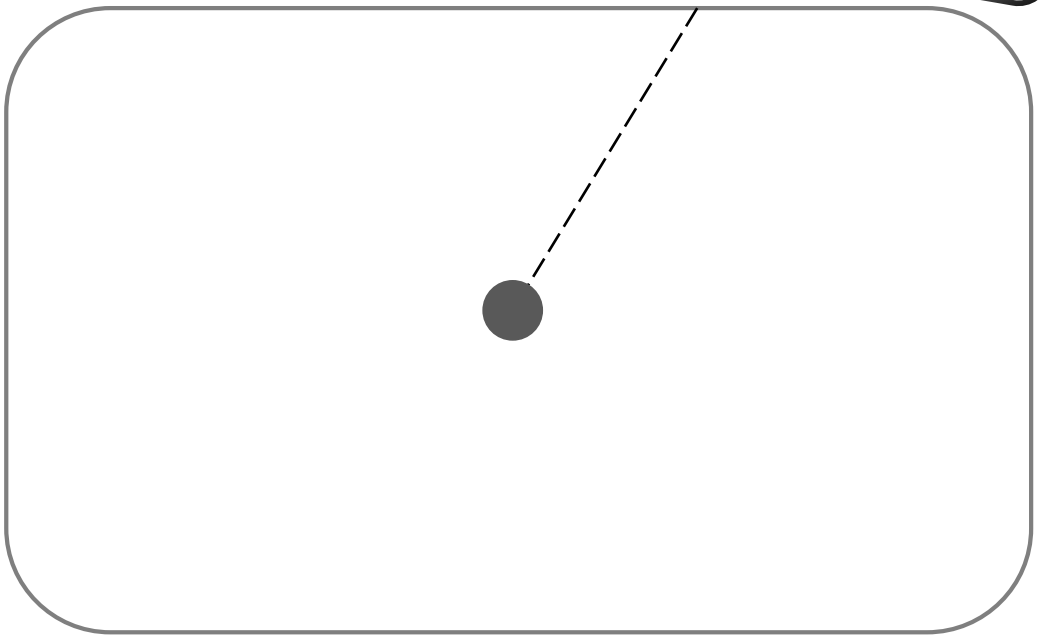


2 Relie les points 2 par 2.

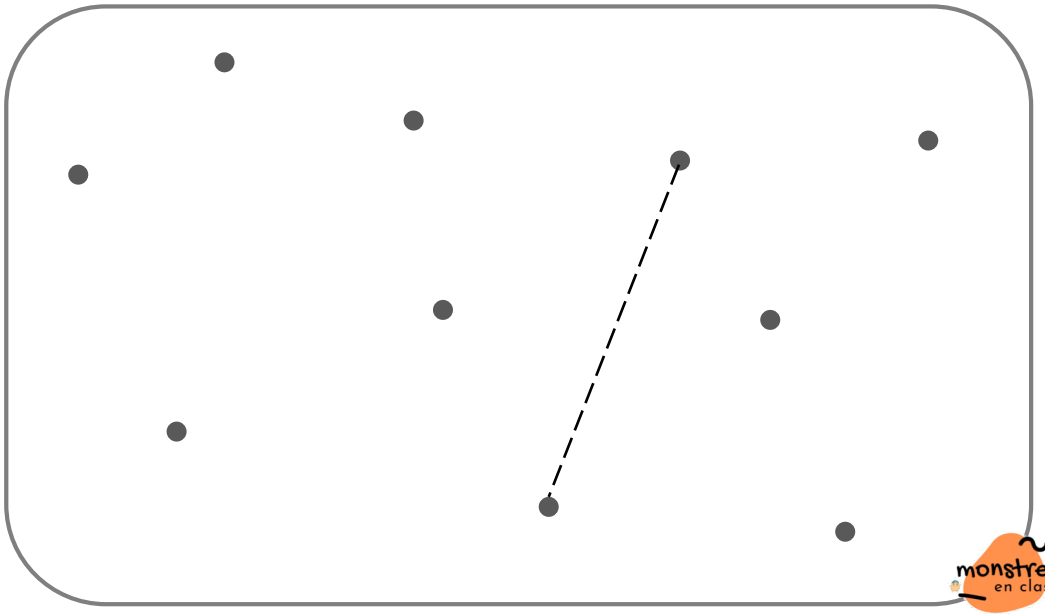


MODULE 6
fiche 3

1 Dessine un soleil, avec des traits qui partent du point jusqu'aux bords.

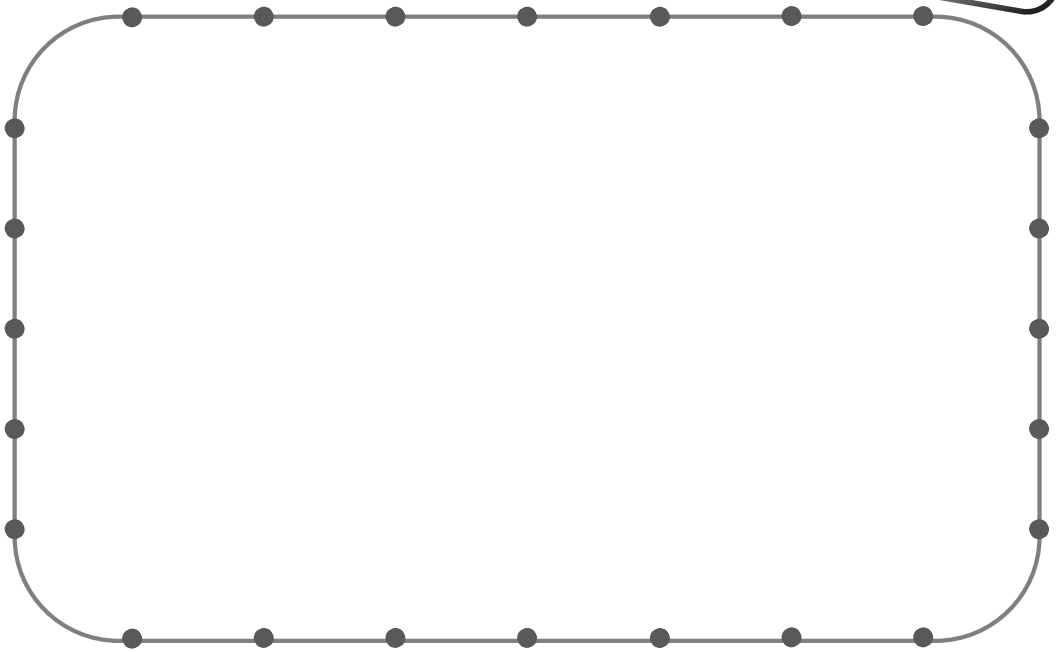


2 Relie les points 2 par 2.

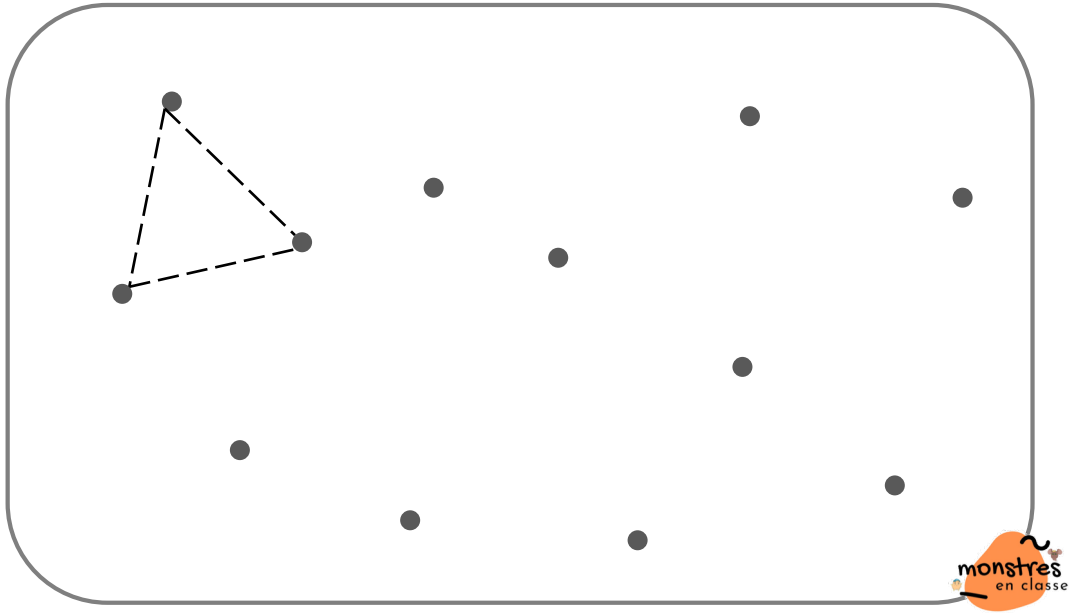


MODULE 6
fiche 4

1 Relie les points 2 à 2
pour construire un quadrillage.

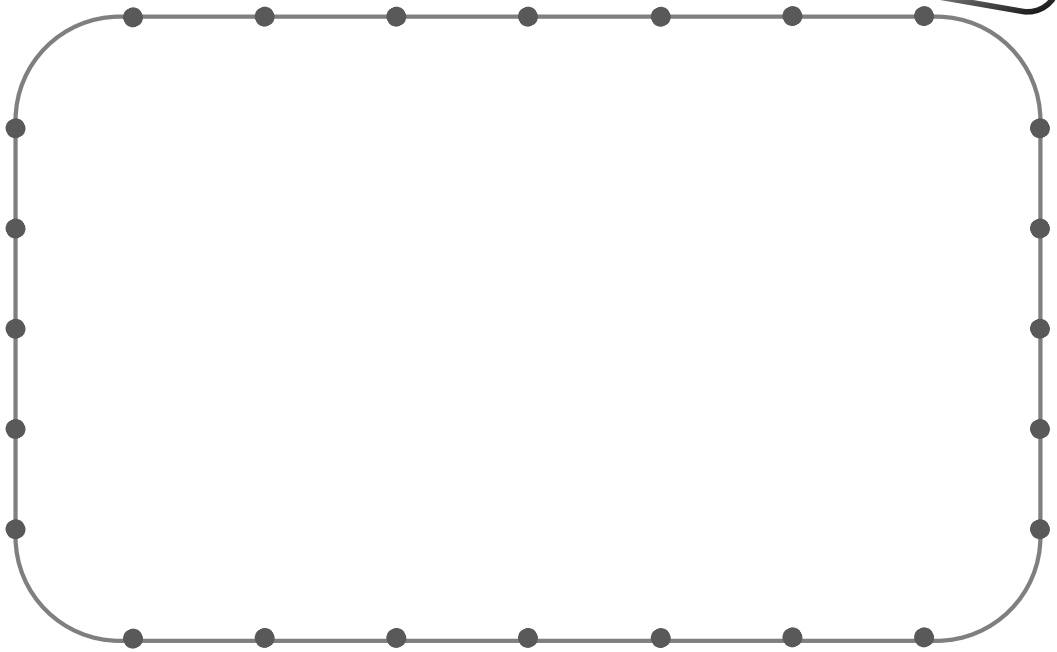


2 Relie les points 3 par 3 pour construire des triangles.

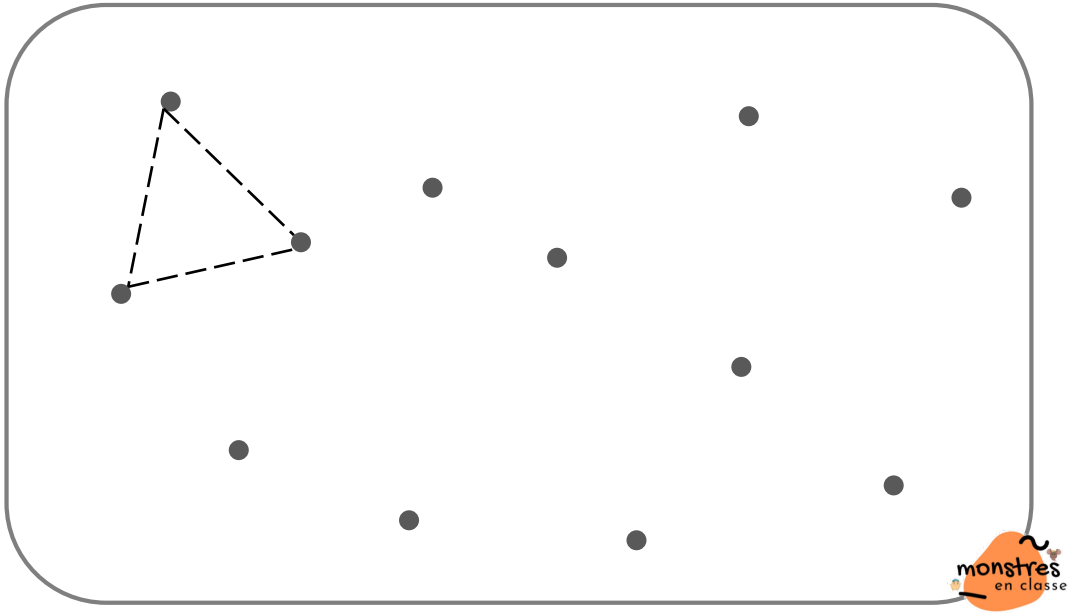


MODULE 6
fiche 4

1 Relie les points 2 à 2
pour construire un quadrillage.

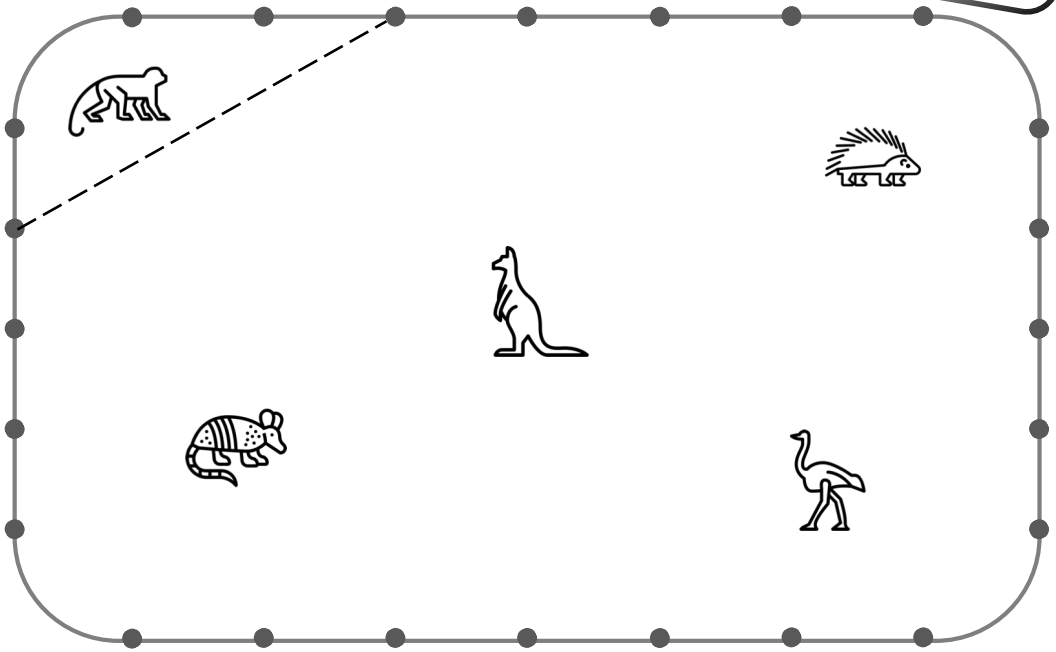


2 Relie les points 3 par 3 pour construire des triangles.

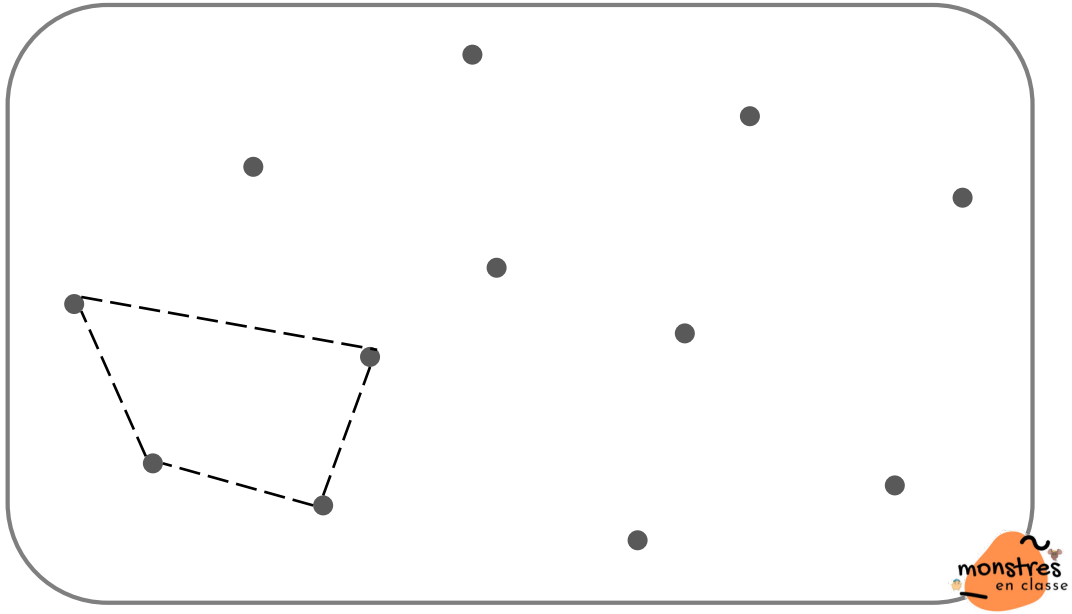


MODULE 6
fiche 5

1 Chaque animal doit être seul,
dessine des barrières en reliant des points.

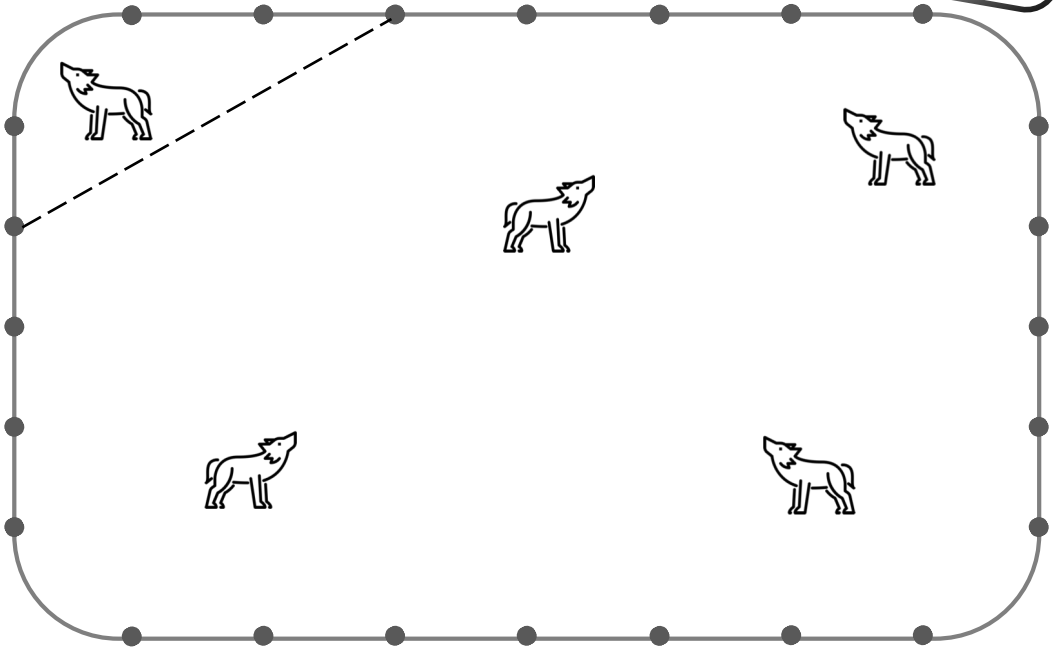


2 Relie les points 4 par 4 pour construire des quadrilatères.

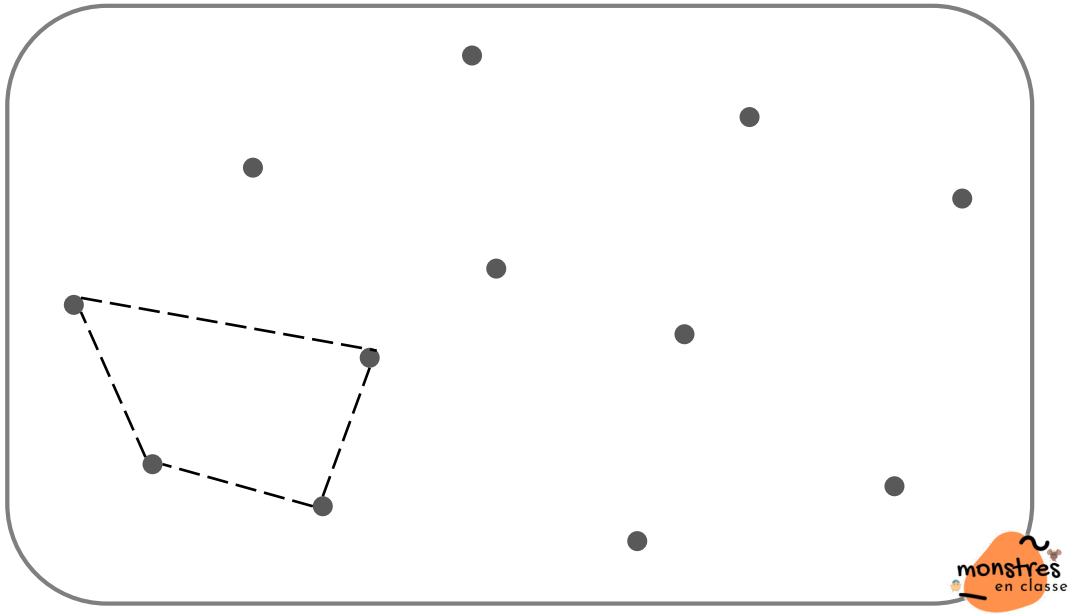


MODULE 6
fiche 5

1 Chaque loup doit être seul,
dessine des barrières en reliant des points.

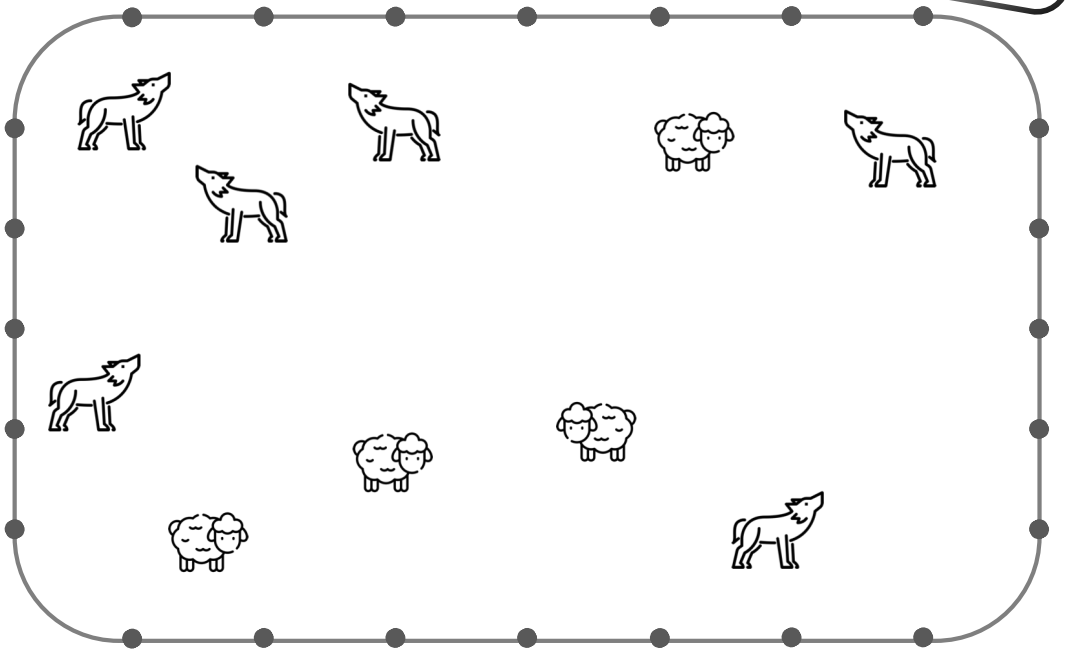


2 Relie les points 4 par 4 pour construire des quadrilatères.

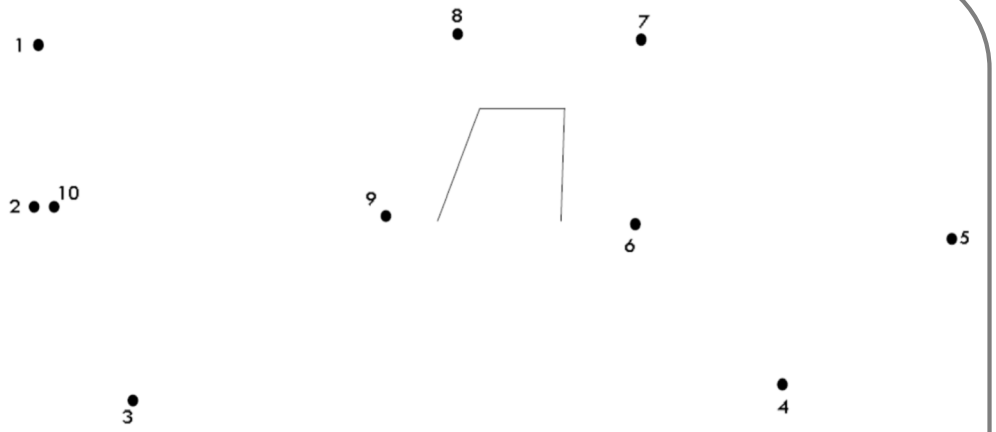


MODULE 6
fiche 6

1 Empêche les loups de dévorer les moutons: dessine 2 barrières en reliant des points.



2 Relie les points dans l'ordre pour découvrir une image.

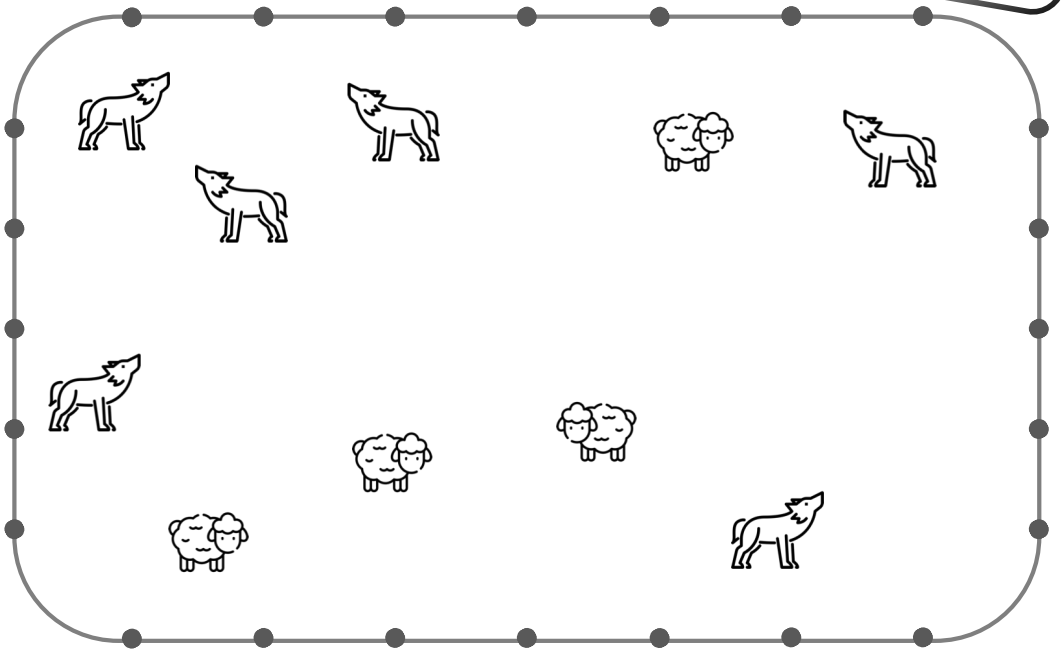


Tu as dessiné _____ .

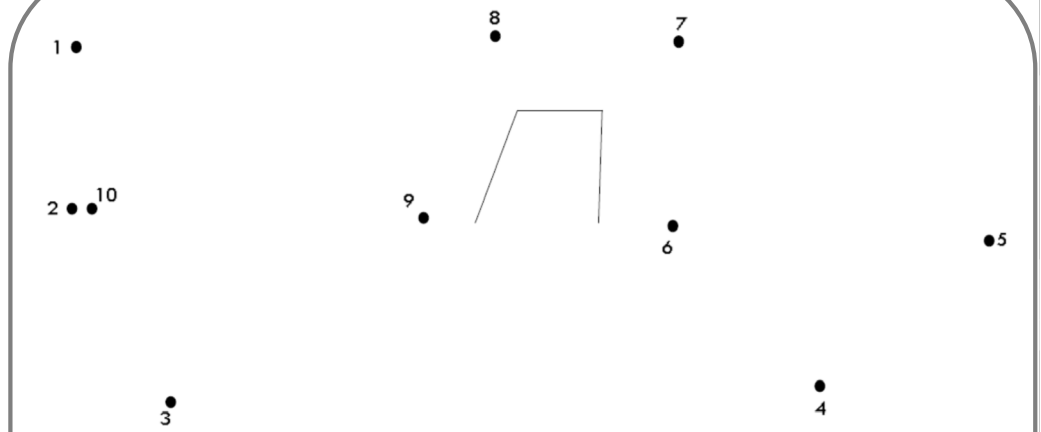
monstres en classe

MODULE 6
fiche 6

1 Empêche les loups de dévorer les moutons: dessine 2 barrières en reliant des points.



2 Relie les points dans l'ordre pour découvrir une image.

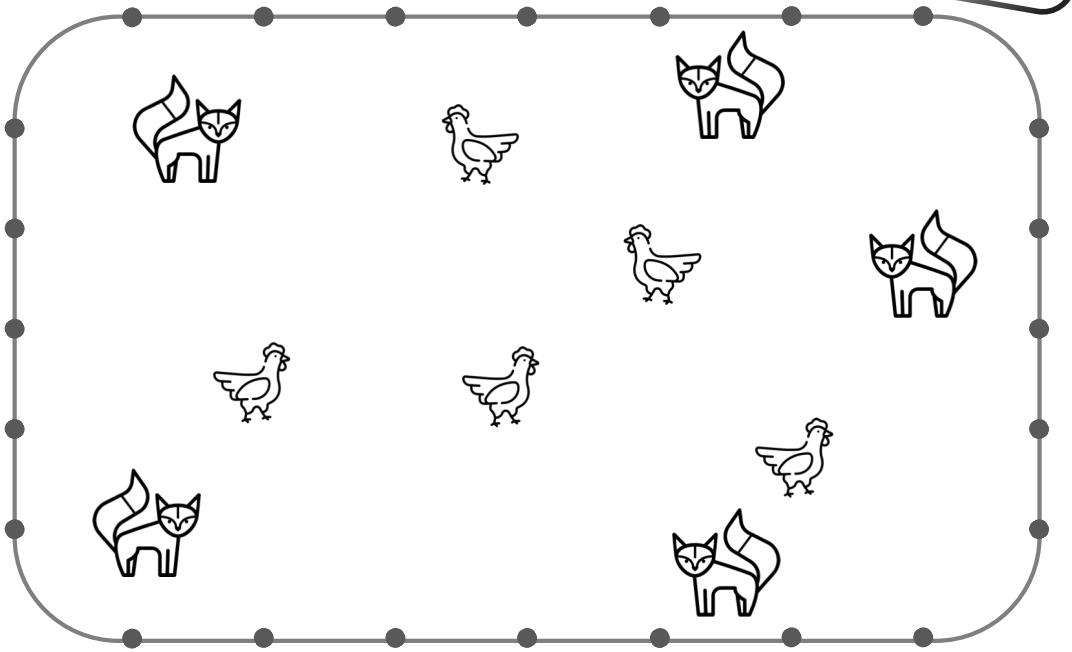


Tu as dessiné _____ .

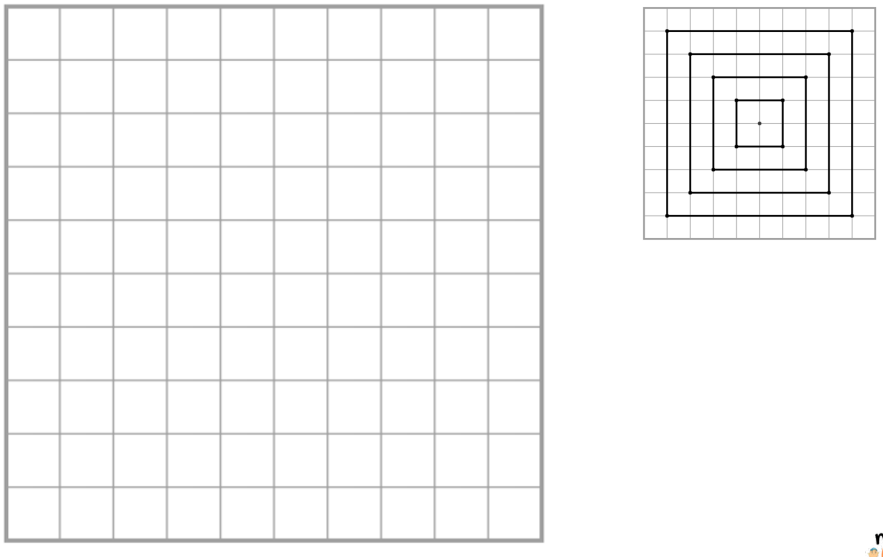
monstres en classe

MODULE 6
fiche 7

1 Empêche les renards d'attaquer les poules: dessine 3 barrières en reliant des points.

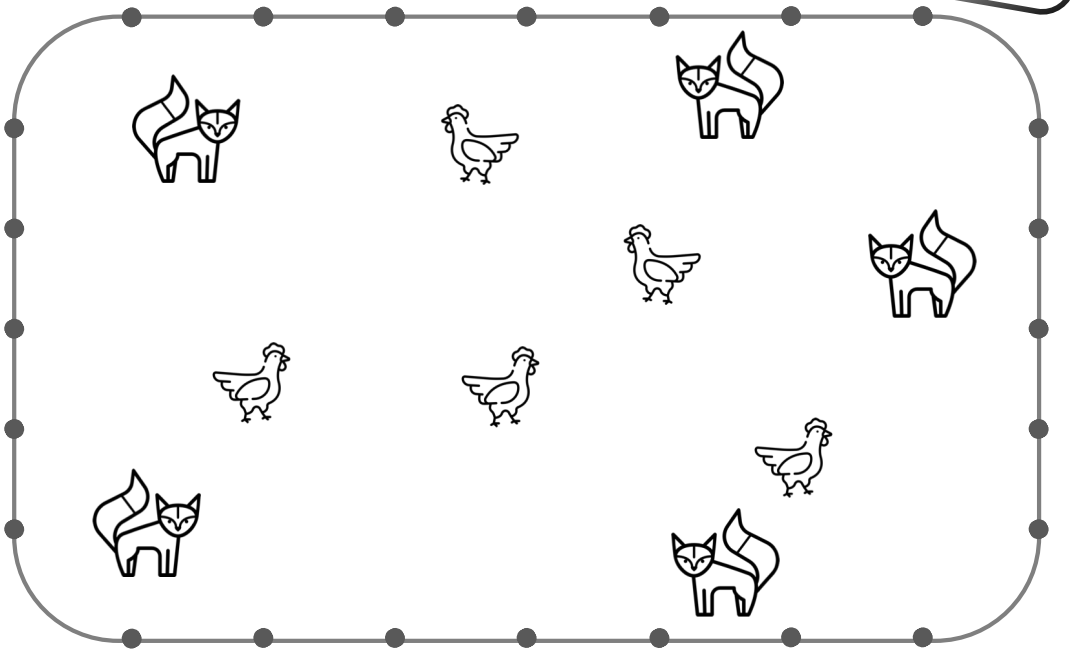


2 Reproduis le modèle en traçant sur les lignes.

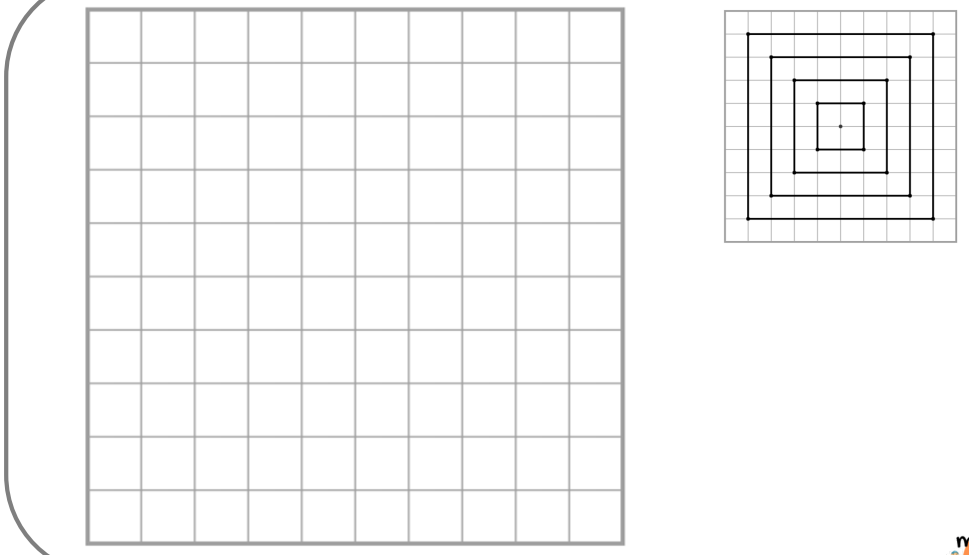


MODULE 6
fiche 7

1 Empêche les renards d'attaquer les poules: dessine 3 barrières en reliant des points.

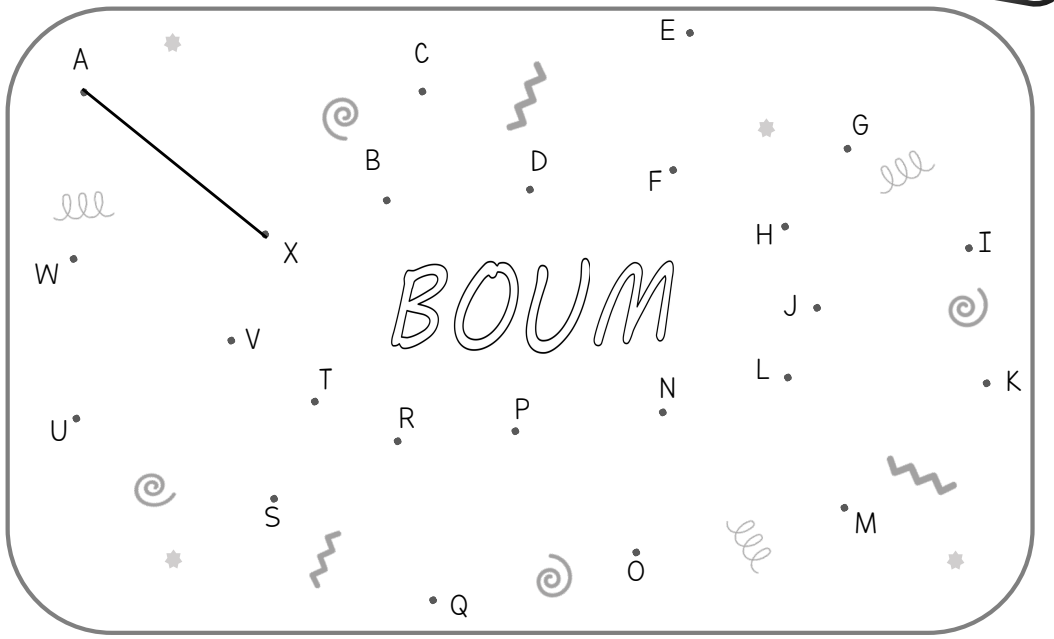


2 Reproduis le modèle en traçant sur les lignes.

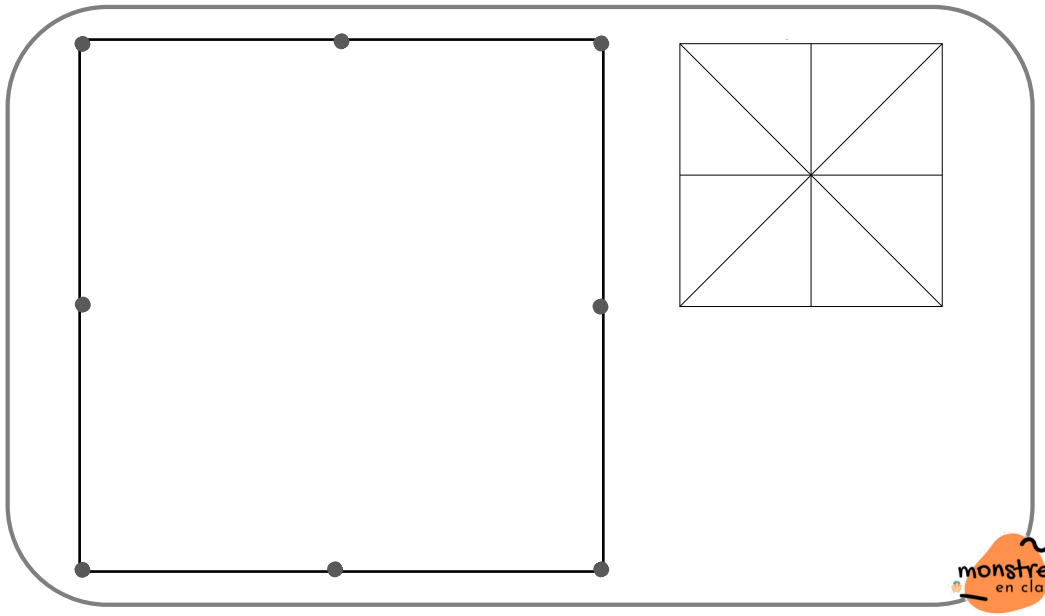


MODULE 6
fiche 8

1 Relie les points dans l'ordre de l'alphabet.

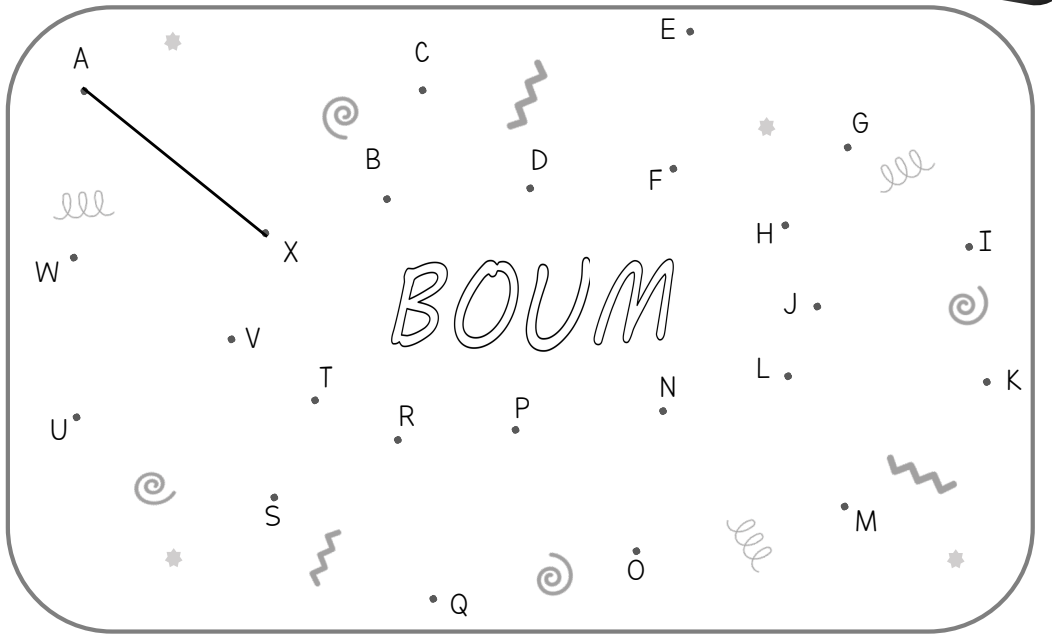


2 Reproduis le modèle en reliant les bons points.

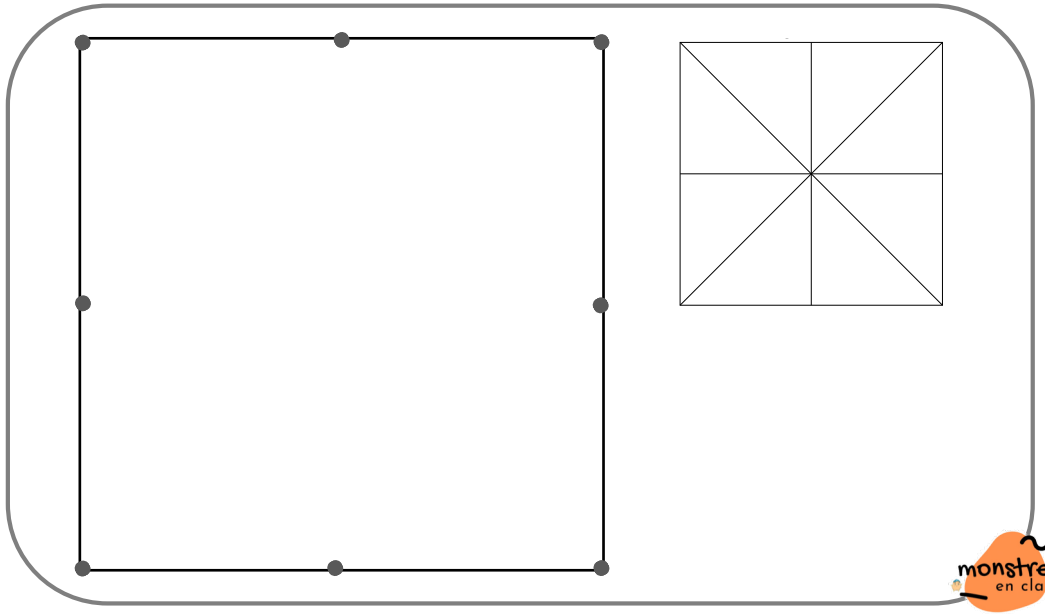


MODULE 6
fiche 8

1 Relie les points dans l'ordre de l'alphabet.

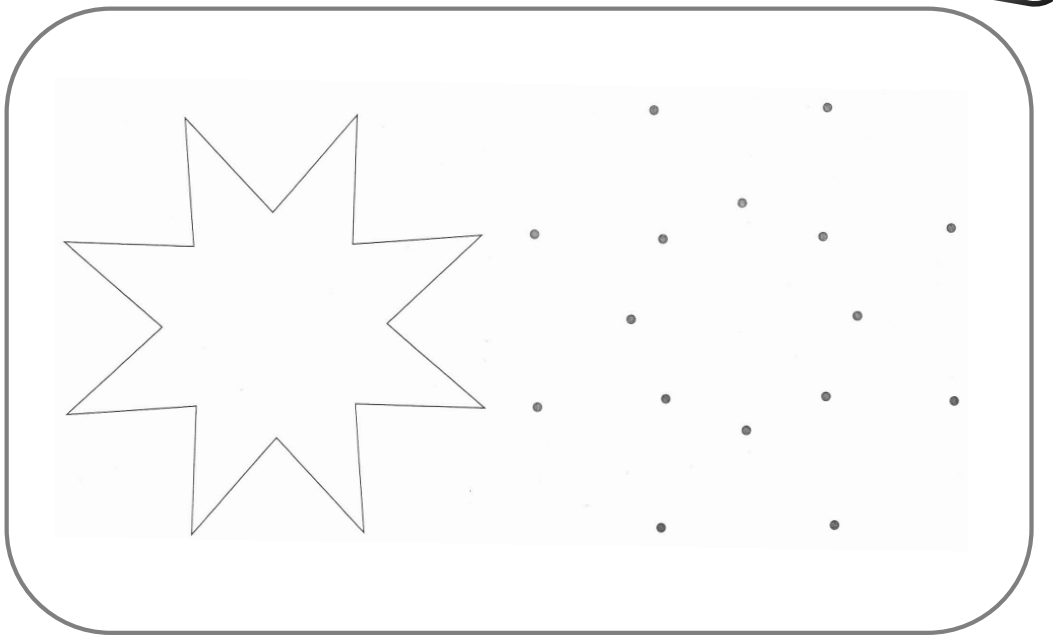


2 Reproduis le modèle en reliant les bons points.

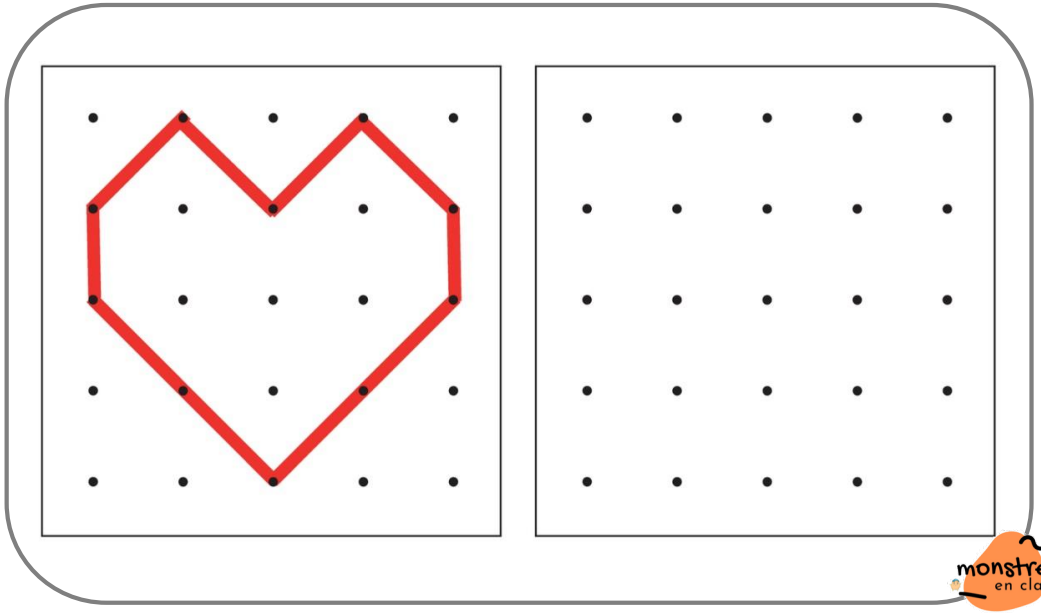


MODULE 6
fiche 9

1 Reproduis le modèle en reliant les bons points.

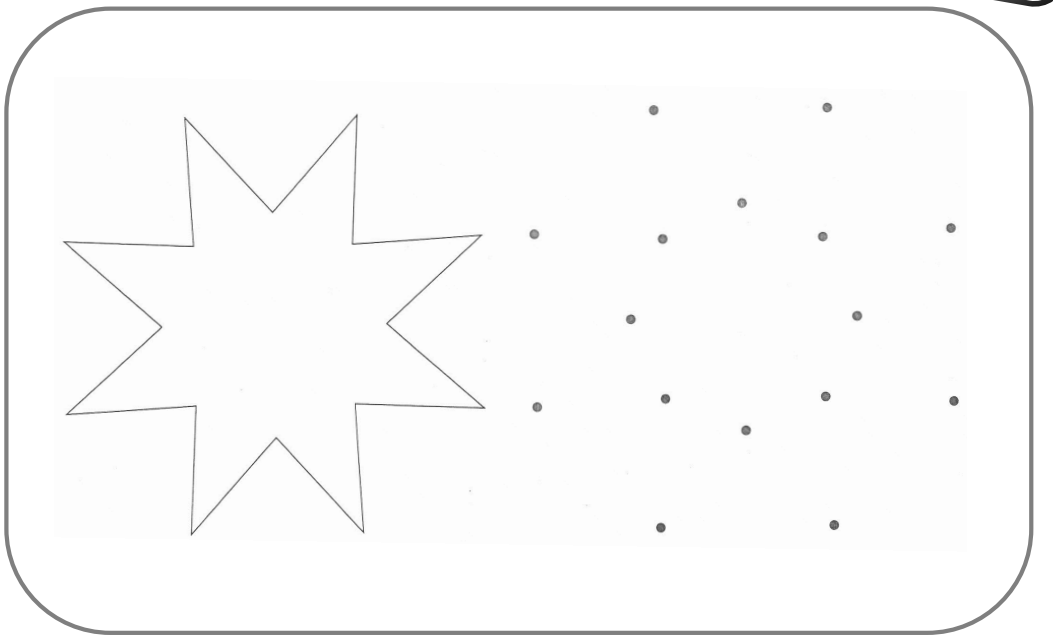


2 Reproduis le modèle en reliant les bons points.

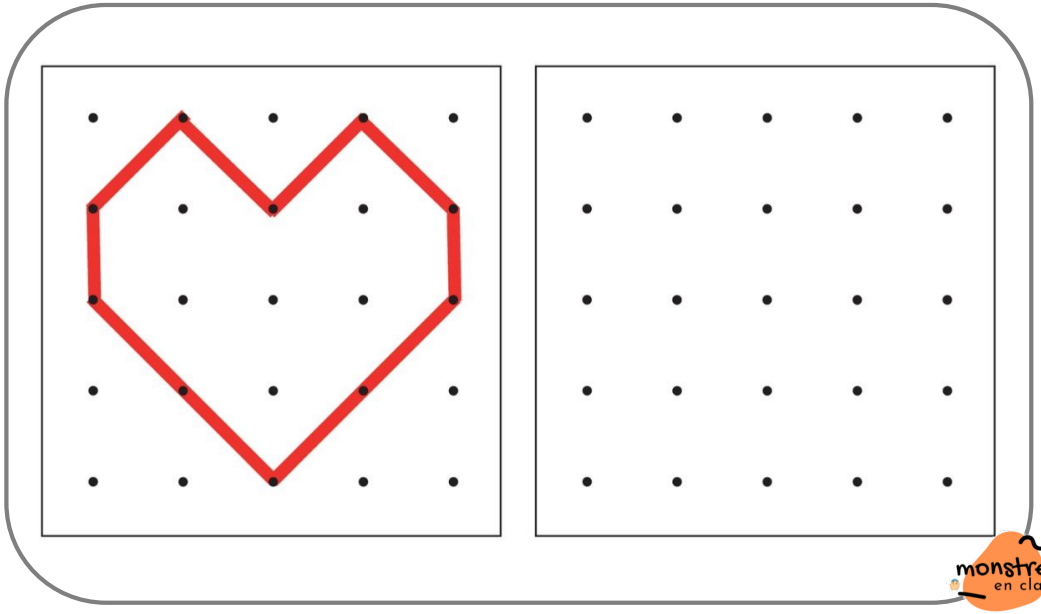


MODULE 6
fiche 9

1 Reproduis le modèle en reliant les bons points.

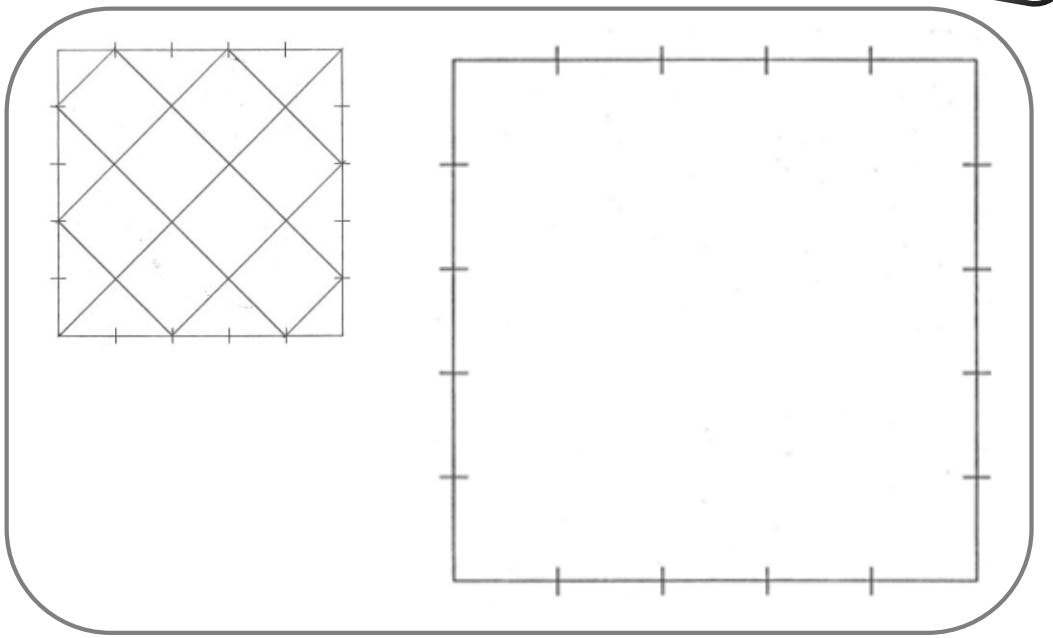


2 Reproduis le modèle en reliant les bons points.

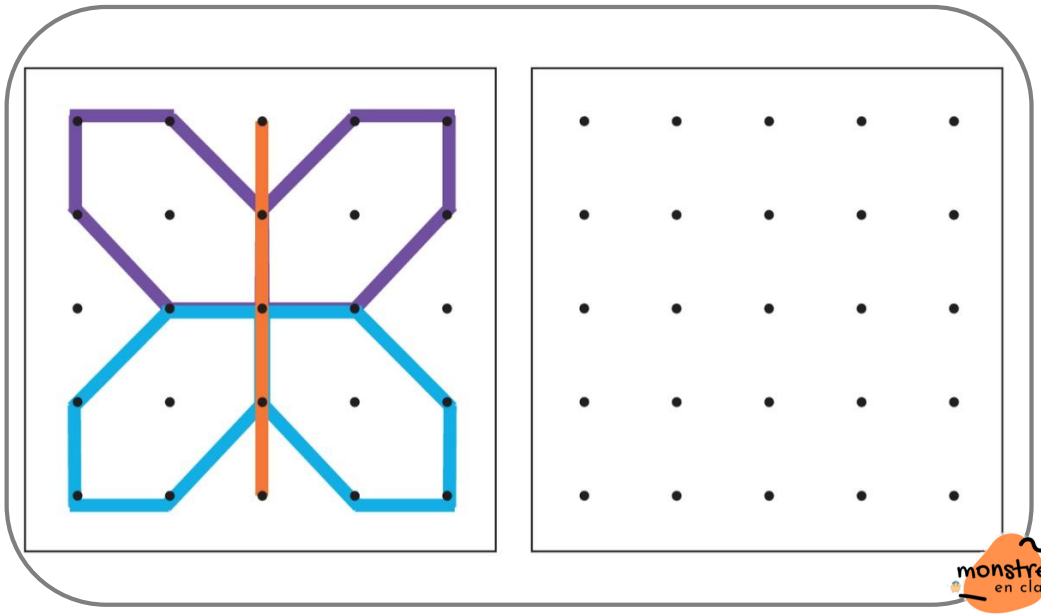


MODULE 6
fiche 10

1 Reproduis le modèle en reliant les bons points.

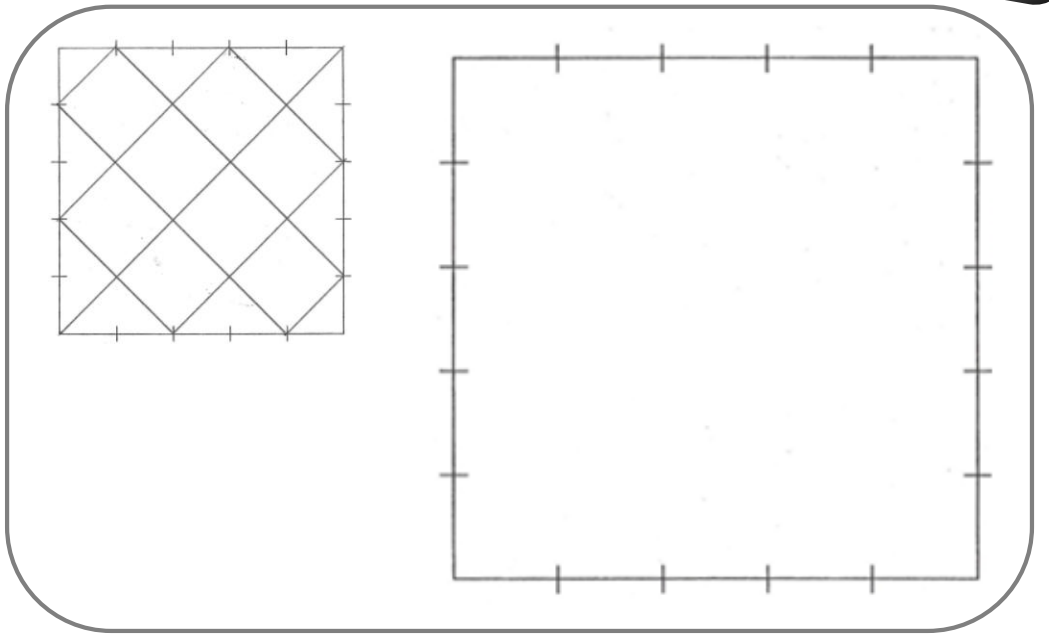


2 Reproduis le modèle en reliant les bons points.

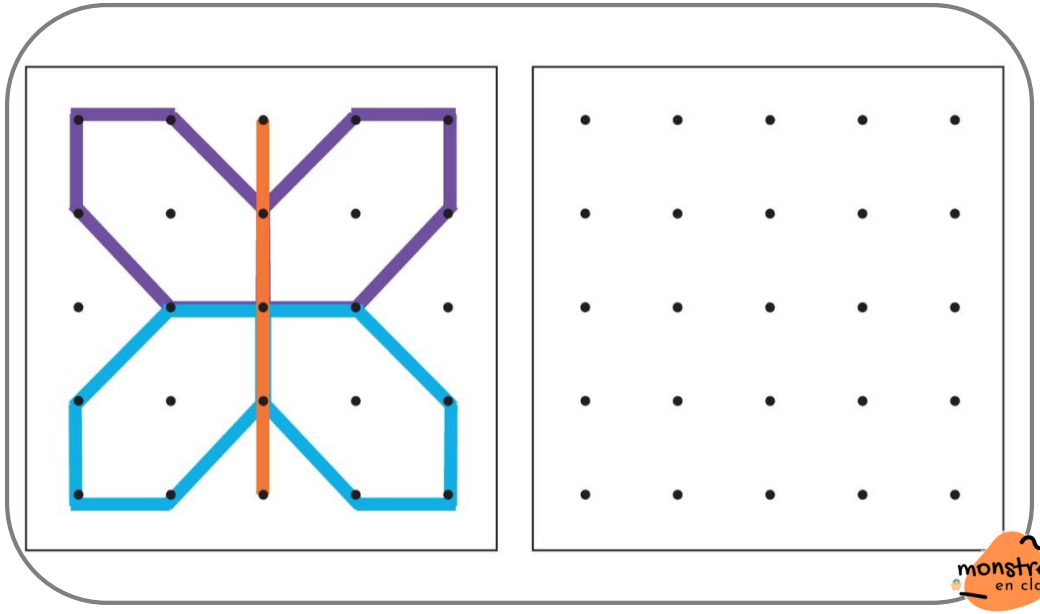


MODULE 6
fiche 10

1 Reproduis le modèle en reliant les bons points.

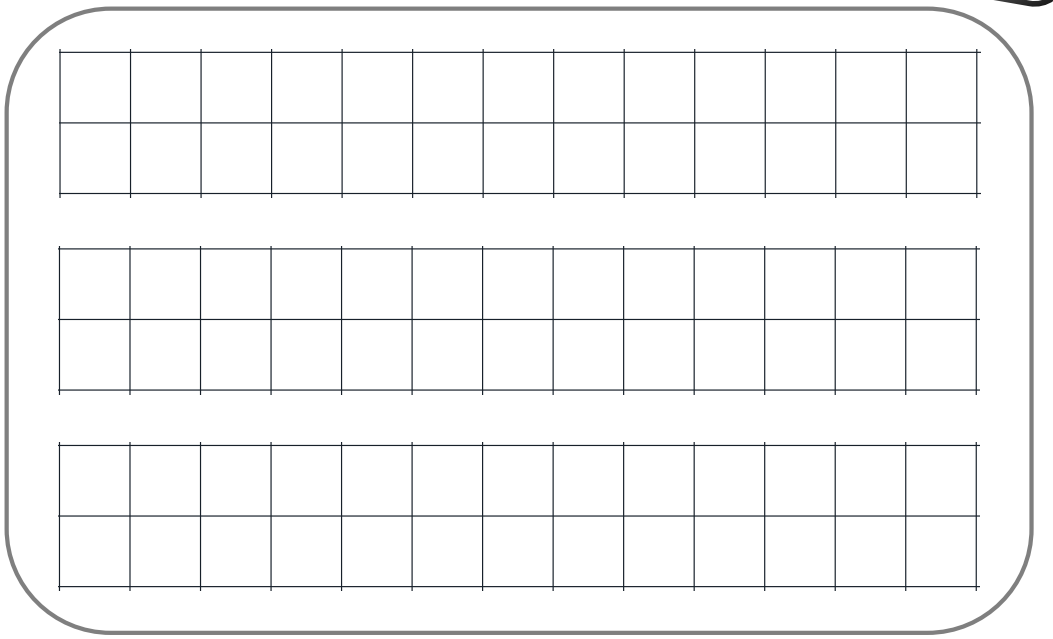


2 Reproduis le modèle en reliant les bons points.

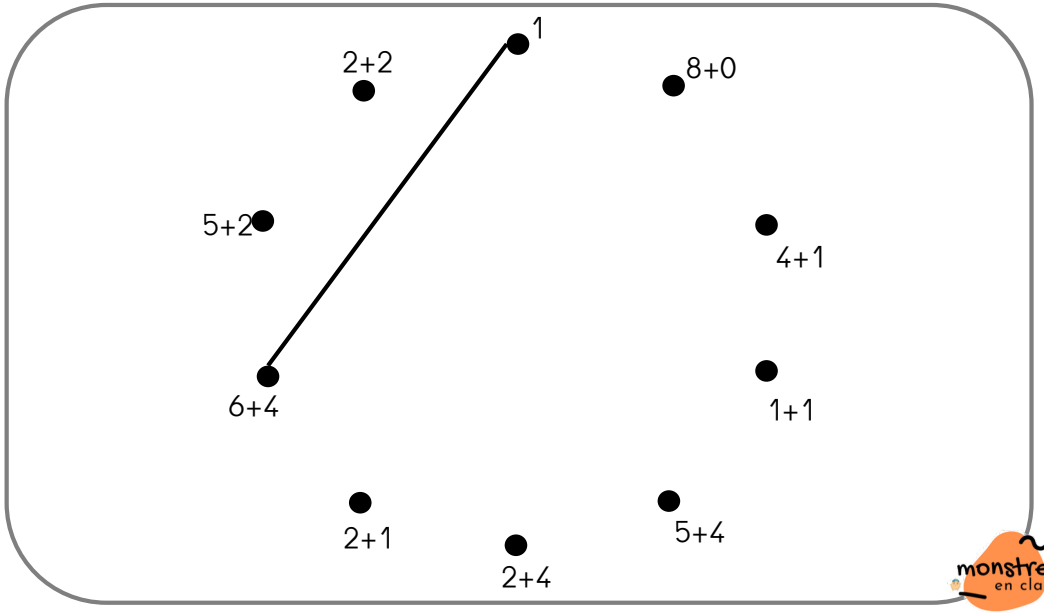


MODULE 6
fiche 11

1 Complète les frises avec ta règle.



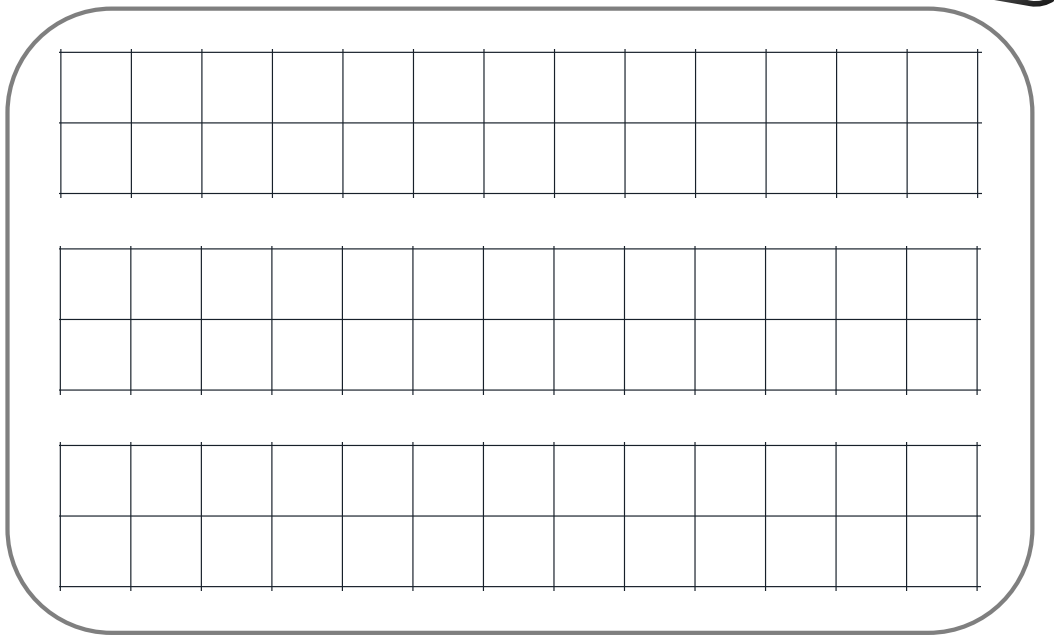
2 Calcule puis relie les points de 1 jusqu'à 10.



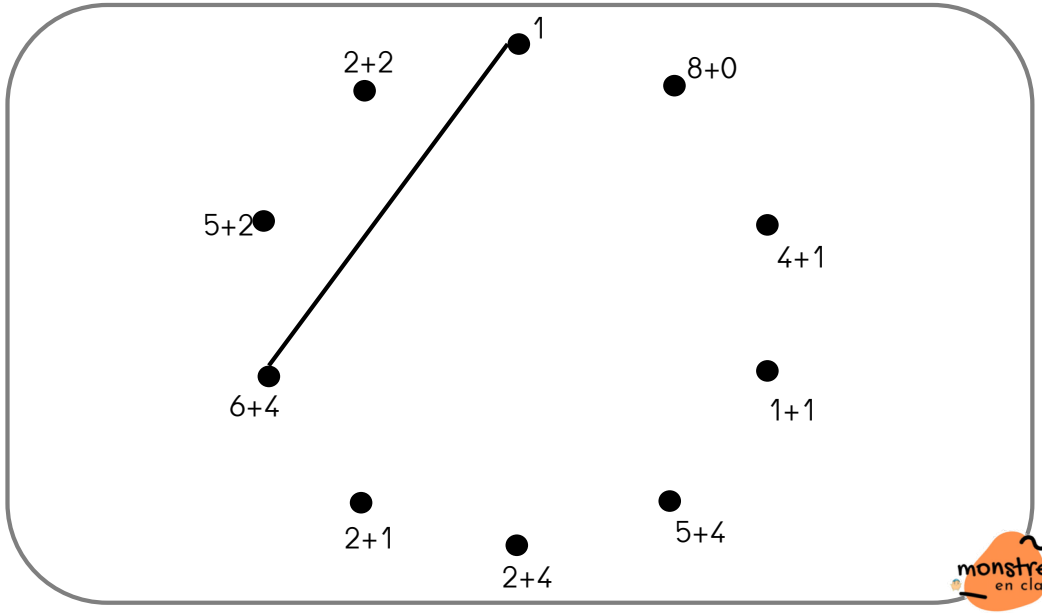
monstres en classe

MODULE 6
fiche 11

1 Complète les frises avec ta règle.



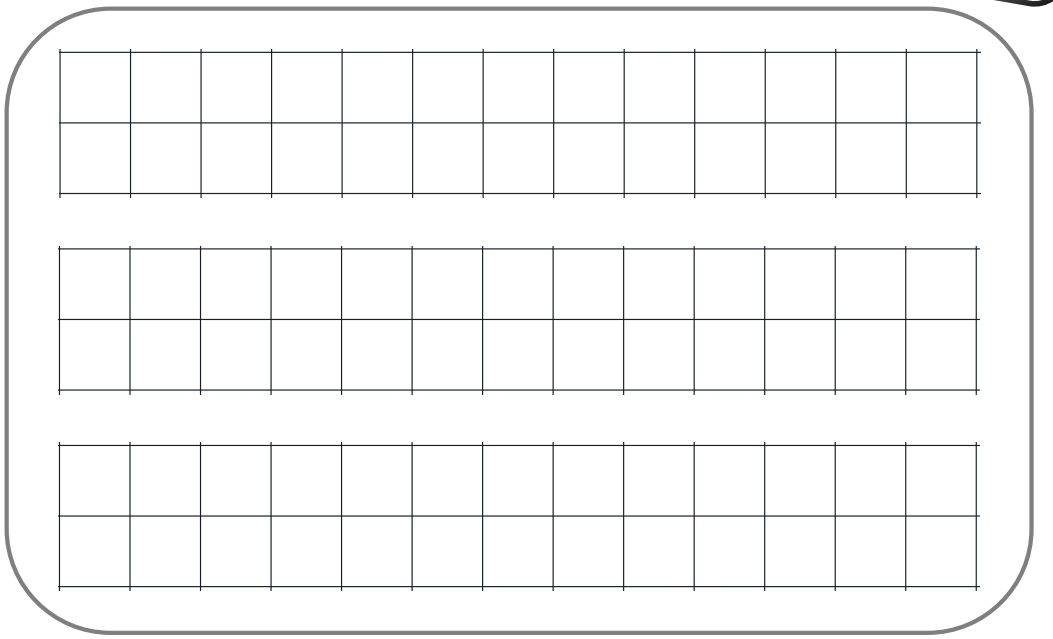
2 Calcule puis relie les points de 1 jusqu'à 10.



monstres en classe

MODULE 6
fiche 12

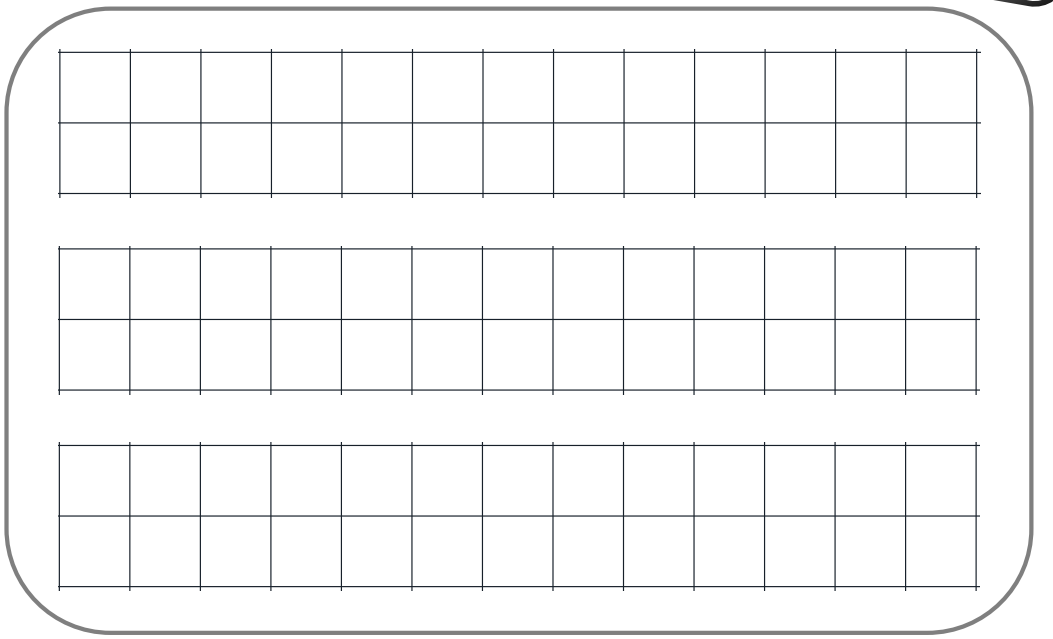
1 Complète les frises avec la règle.



2 Fais un dessin à la règle.

MODULE 6
fiche 12

1 Complète les frises avec la règle.



2 Fais un dessin à la règle.

imaginationlol
freepik
berkahicon
eucalyp